

DAFTAR PUSTAKA

- Aji Pangestu, B., & Hindra, N. H. (n.d.). *Persepsi Remaja Terhadap Aplikasi Tinder Sebagai Sarana Mencari Pasangan*.
- Al Hafizh, N., & Febryitanti, S. N. (2023). *Pengalaman Mahasiswa dalam Penggunaan Aplikasi Kencan Online Bumble Ditengah Persepsi Buruk Dikalangan Masyarakat*. <http://Jiip.stkipyapisdompui.ac.id>
- Anggun Yuliasuti, D. T. (2022, Desember 2). Analisis Fenomena “Tinder Swindler” pada Aplikasi Online Dating Menggunakan Lifestyle Exposure Theory. *Deviance Jurnal Kriminologi*, 6, 169-181.
- Astuti, N. K. (2023). Ancaman Tindak Pidana Kekerasan Seksual Di Balik Kencan Online. *Volume 33 Issue 1*, 23-36.
- Bayu, M., Murti, W., & Legowo, M. (2023). Habitus Penggunaan Aplikasi Kencan Online Dalam Upaya Pencarian Pasangan. *Jurnal Dinamika Sosial Budaya*, 25(1), 118–124. <https://journals.usm.ac.id/index.php/jdsb>■page118
- Dampak Perkembangan Teknologi Komunikasi Terhadap Bahasa Indonesia. (2021). *Jurnal Interaksi : Jurnal Ilmu Komunikasi*, 5(2). <https://doi.org/10.30596/interaksi.v5i2.7539>
- Dwi Novia, 2019, *Rahasia Kesuksesan Kencan Online : Menemukan Jodoh Yang Tepat*
- Fenomenologi Keterbukaan Diri Remaja Akhir Perempuan Pengguna Aplikasi Kencan Online Bumble di Kota Bandung Puteri Natasya Brata, S., Lasmarito Pasaribu, A., Pramiyanti, A., Mengutip, C., Fenomenologi Keterbukaan Diri Remaja Akhir Perempuan Pengguna Aplikasi Kencan Online Bumble di Kota Bandung, S., & Pramiyanti alilapramiyanti, A. (2023a). *Jurnal Komunikasi Nusantara*. *Jurnal Komunikasi Nusantara*, 5(2), 328–336. <https://doi.org/10.33366/jkn.v%vi%i.338>
- Fenomenologi Keterbukaan Diri Remaja Akhir Perempuan Pengguna Aplikasi Kencan Online Bumble di Kota Bandung Puteri Natasya Brata, S., Lasmarito

- Pasaribu, A., Pramiyanti, A., Mengutip, C., Fenomenologi Keterbukaan Diri Remaja Akhir Perempuan Pengguna Aplikasi Kencan Online Bumble di Kota Bandung, S., & Pramiyanti alilapramiyanti, A. (2023b). *Jurnal Komunikasi Nusantara*. *Jurnal Komunikasi Nusantara*, 5(2), 328–336. <https://doi.org/10.33366/jkn.v%vi%i.338>
- Feny Rita Fiantika, 2022, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Padang : PT. Global Eksekutif Teknologi
- Hanifah, U., Niar, S. & Universitas, A., & Dahlan Yogyakarta, A. (2021). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran. In *Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan* (Vol. 3, Issue 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/islamika>
- Hasbi Adityaputra, A. (2022). Nomor 06. In *Jurnal Empati* (Vol. 11).
- Hardani dkk, 2021, *Metode Penelitian Kuantitatif&Kualitatif*, Yogyakarta : Pustaka Il https://en.wikipedia.org/wiki/Online_dating
- Husni Abdulah Pakarti, M., & Muhammadiyah Bandung, U. (n.d.). *Jurnal Hukum Keluarga Islam Dampak Teknologi dan Media Sosial Terhadap Tingkat Perceraian di Era Digital (Studi Kasus pada Pasangan Milenial)*. 1(2), 2023. <https://doi.org/10.51729/sakinah>
- Irfan, M., & Abidin, Z. (n.d.). Perjalanan Cintaku : Sebuah Studi Fenomologis Tentang Pengalaman Pencarian Jodoh Pada Pria Pengguna Aplikasi Ta'aruf Online Indonesia. In *Jurnal Empati* (Vol. 8, Issue 3).
- Julio, R. A., & Abdoellah, O. S. (2023). Strategi Adaptasi Ekonomi Petani Penggarap terhadap Dampak Pembangunan Jalan Tol. *Umbara*, 7(2), 74. <https://doi.org/10.24198/umbara.v7i2.43048>
- Khatimah, K., Taufik, D., Irawan, R., & Kunci, K. (2023). Faktor Mempengaruhi Perilaku Kecanduan Sosial Media. *International Journal of Educational Resources*.
- Lay, T. A., Meiyuntariningsih, T., Ramadhani, H. S., & Psikologi, F. (2023). Kecenderungan kecanduan media sosial pada remaja: Adakah peran fear of missing out? *INNER: Journal of Psychological Research*, 2(4), 605–615.

- Lukman Saleh Waluyo, I. R. (2019). Pertukaran Sosial dalam Online Dating (Studi Pada Pengguna Tinder di Indonesia). *ke-15, Nomor 1*, 38.
- Mafruh, M., Nur Wijayani, ah, Komunikasi, I., & Ilmu Sosial Dan Budaya, F. (2023). Pendekatan Terhadap Interaksi Penguna Tinder Dalam Konteks Kencan Digital. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1. <https://doi.org/10.5281/zenodo.10432981>
- Munfrida siti, 2024, Keseriusan Hubungan Dalam Kencan Tinder dengan *online self disclosure* sebagai gerbang menuju kejahatan sosial berbasis online, Jejak Pustaka.
- M. Rafly Ardiyanto, N. M. (n.d.). Omi Application As A Media For Interpersonal Communication In The Search For Partners In Cyberspace.
- Mochamad Bayu Wishnu Murti, Martinus Legowo. (2023, Juni). *Jurnal Dinamika Dan Sumberdaya*, Vol.25, No.1, 118 - 124.
- Ni Putu Cinintya Manu, I. D. (n.d.). Self Disclosure Pengguna Aplikasi Kencan Online (Studi pada Tinder).
- Paramitha, A., Tanuwijaya, S., Natakoesoemah, S., School, L., Kh, J., Mansyur, M., & Pusat, J. (n.d.). *Analisis Motif Dan Dampak Penggunaan Aplikasi Tinder Berbayar*.
- Puspitasari, I., & Aprilia, M. P. (2022). Penetrasi Sosial dalam Mencari Pasangan Pada Aplikasi Kencan Online Bumble. *MUKASI: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 1(3), 196–211. <https://doi.org/10.54259/mukasi.v1i3.986>
- Puspita Sylvie, 2020, MONOGRAF: Fenomena Kecanduan Gadget Pada Anak Usia Dini, Citra Media Nusantara. Surabaya
- Robin Sunjaya, V. J. (2022). Pengaruh Aplikasi Kencan Online Pada Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis (JIKB)*, Vol. XIII, No.2a, 28-37.
- Safira Maharani, S. R. (n.d.). Analisis Faktor Pendorong dalam Melakukan Online Dating.
- Sari, W. P. (2023). Menelaah Hubungan Melalui Online Dating Berdasarkan Teori Pertukaran Sosial Peter M. Blau. *Jurnal Dinamika Sosial Budaya*, Vol.25, No.1, 336 - 340.

- Saverius, S., Syalom, S., Palit, C., Aisyah, A. N., & Hutabarat, A. R. (2024). Strategi Penipuan Antarpribadi dalam Fenomena “Tinder Swindler” pada Pengguna Aplikasi Online Dating Bumble. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(2), 117–125. <https://doi.org/10.5281/zenodo.10865981>
- Selly Gita Praditha, K., & Made Swasti Wulanyani, N. (2024). Faktor-Faktor Yang Memengaruhi Adiksi Media Sosial Pada Mahasiswa: Literature Review. *Ni Made Swasti Wulanyani INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4, 2506–2524.
- Yuhandra, E., Akhmaddhian, S., Fathanudien, A., & Tendiyanto, T. (n.d.). Penyuluhan Hukum Tentang Dampak Positif Dan Negatif Penggunaan Gadget Dan Media Sosial. In *Jurnal Pengabdian Masyarakat*.
- Yulastuti, A., Pabita, D. T., Avialda, H., & Hartono, N. S. (2022). Analisis Fenomena ‘Tinder Swindler’ pada Aplikasi Online Dating Menggunakan Lifestyle Exposure Theory. *Deviance Jurnal Kriminologi*, 6(2), 169. <https://doi.org/10.36080/djk.1872>
- Yuni Sarah, U. I. (2023). Dampak Aplikasi Kencan Online Tinder Terhadap Kasus Pelecehan Seksual di Kalangan Remaja. *Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, vol.2, 3004-3010.

**DAFTAR
LAMPIRAN**

1. Lampiran Pertemuan awal



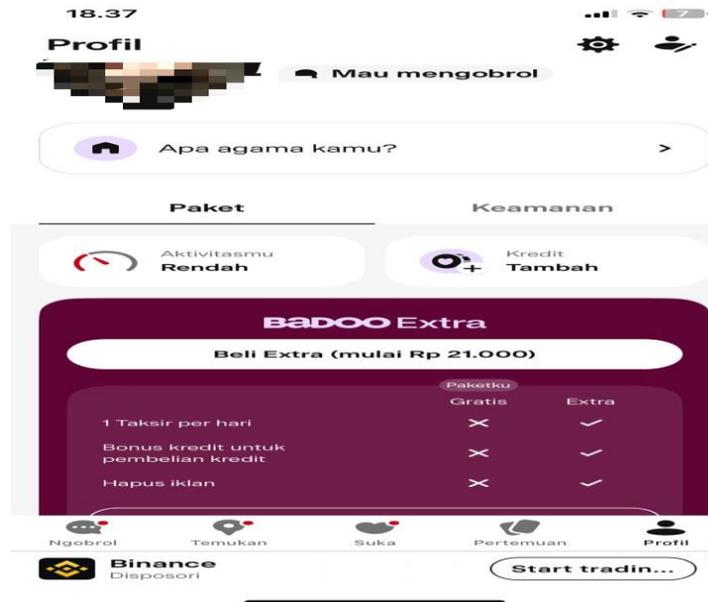
Pertemuan Awal dengan 3 subjek utama dan 3 subjek pendukung

2. Lampiran Dokumentasi Subjek Utama

A. Subjek SM



Wawancara Subjek SM

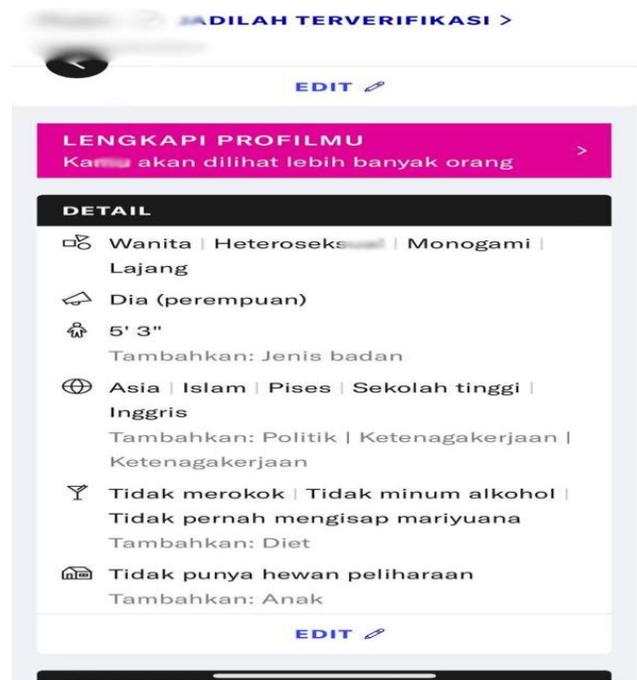
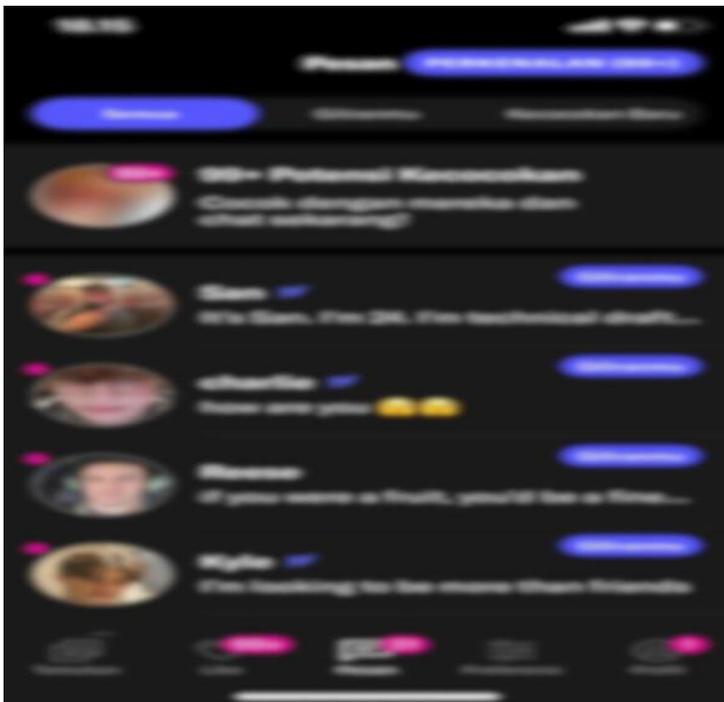


Aplikasi kencan online yang digunakan SM (Badoo)

B. Subjek VS



Wawancara dengan VS

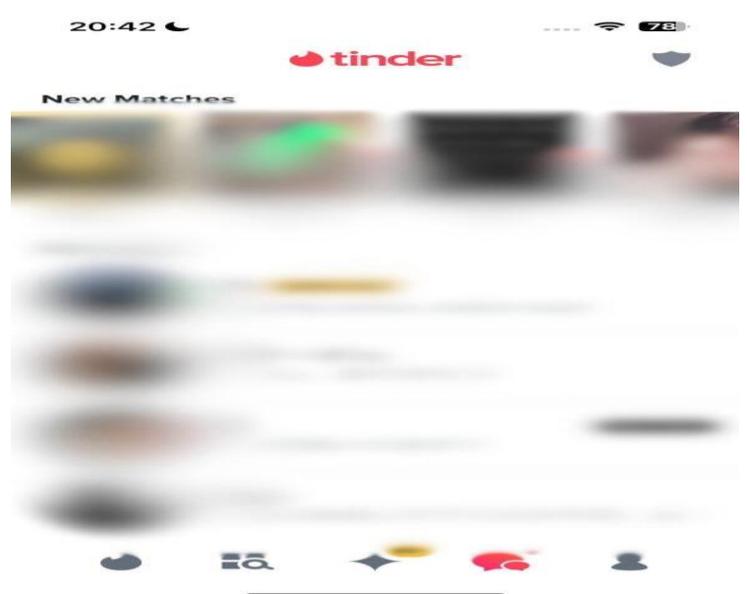
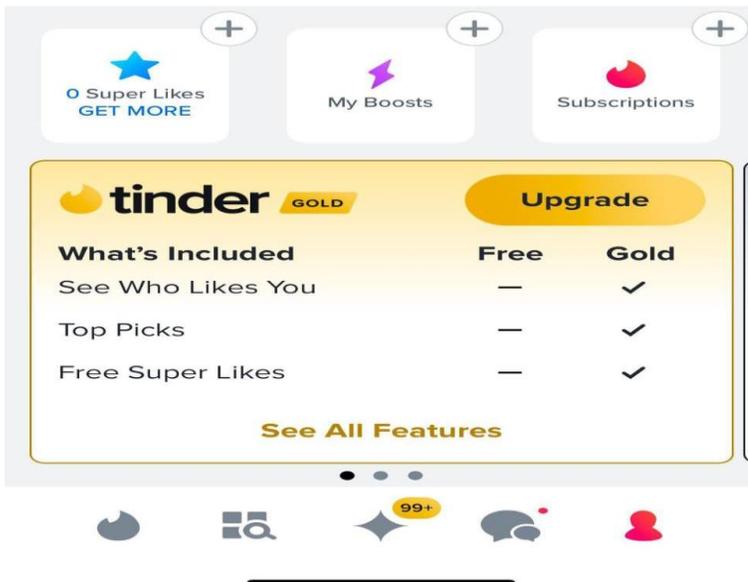


Aplikasi kencan online yang digunakan VS (Okcupid apps)

C. Subjek RLA



Wawancara dengan RLA



Aplikasi Kencan online yang digunakan RLA (Tinder apps)

3. Lampiran Dokumentasi Subjek Pendukung (Informan)



Wawancara subjek DF



Wawancara subjek NV

Wawancara subjek AF



4. Surat Izin Penelitian



YAYASAN PENDIDIKAN PANCASAKTI TEGAL
UNIVERSITAS PANCASAKTI TEGAL
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGDI : PPKN, PBSI, PBI, PEND. MATEMATIKA, BIMBINGAN DAN KONSELING,
PEND. EKONOMI., PEND. IPA DAN PPG
SEKRETARIAT : JL. HALMAHERA KM. 1 TELP. (0283) 357122 TEGAL

Nomor : 02./K/A-2/FKIP-UPS/Kll./2024 Tegall, 17 Desember 2024
Lampiran : 1 Lembar
Perihal : *Permohonan Studi Lapangan (Penelitian)*

Yth.

di -

Tempat

Dengan hormat kami mohon kiranya Bapak/Ibu berkenan memberikan izin kepada mahasiswa kami,

Nama : Diffa Rachma Aulia

NPM : 1120600057

Program Studi : Bimbingan Konseling

Maksud : Studi lapangan/observasi awal dalam rangka
Penyusunan Skripsi Strata 1 FKIP UPS Tegal

Judul : "Analisis Dampak Kecanduan Penggunaan Aplikasi
Kecan Online Untuk Mencari Teman Atau Pasangan di Kalangan Remaja Usia
20 - 23 Tahun"

Pembimbing I : Dr. Suriswo, M.Pd

II : Renie Tri Herdiani, M.Pd

Selanjutnya, kami mohon kiranya Bapak/Ibu berkenan memberi bimbingan dan arahan agar mahasiswa kami tersebut dapat menyelesaikan skripsi dan studi dengan baik.

Demikian, atas bantuan dan kerjasamanya, disampaikan terima kasih.

a.n. Dekan,
Wakil Dekan I Bid. Akademik,

Dr. Hanung Sudibyo, M.Pd
NIP. 2316981983

Tembusan :
- Dekan sebagai laporan.

5. Lampiran Pedoman Wawancara

Pedoman Wawancara (Responden utama)

Variabel Penelitian	Aspek	Indikator	Sub Indikator	Butir Pertanyaan	ket
Kecanduan Teknologi	Kecanduan	a. Teknologi	- penggunaan - perkembangan - pengaruh	1. Apakah anda merupakan pengguna teknologi di era globalisasi ini? 2. Bagaimana pandangan anda mengenai perkembangan teknologi pada saat ini? 3. Menurut anda teknologi seperti apa yang mempengaruhi kehidupan sehari – hari?	10
		b. Media Sosial	- aktivitas - sosialisasi - intensitas	4. Apakah anda bermain media sosial? 5. Apakah di era globalisasi ini anda sering bersosialisasi melalui media sosial? 6. Seberapa lama anda bermain media sosial setiap harinya	
		c. Faktor	- psikologis - teknologia	7. Untuk apa anda bermain media sosial? 8. apa yang membuat anda bermain media sosial dengan waktu yang lama?	
		d. Dampak	- gangguan emosi - gangguan pola pikir	9. menurut anda apakah dampak yang didapatkan jika anda bermain media sosial dengan waktu yang lama? 10. Menurut anda apakah media sosial bisa memberikan kita	

				pasangan?	
Kecanduan Aplikasi Kencan Online	Aplikasi Kencan Online	a. Kencan online	- pengguna - bentuk - pengaplikasian - sosial	1. apakah anda termasuk pengguna aplikasi kencan online? 2. seperti apa bentuk aplikasi kencan online? 3. bagaimana cara bermain aplikasi kencan online? 4. apakah anda nyaman bersosialisasi secara virtual seperti ini?	10
		b.Faktor	- kegunaan - motivasi	5. mengapa anda menggunakan aplikasi kencan online? 6. mengapa anda ingin mempunyai pasangan?	
		c.Dampak	- intensitas - pengalaman - manfaat - akibat	7. berapa lama waktu yang dihabiskan anda untuk bermain aplikasi ini? 8. apakah anda sudah bertemu orang yang anda kenal melalui aplikasi ini? 9. bisakah ceritakan pengalaman anda menggunakan aplikasi ini? 10. menurut anda apa dampak dari penggunaan aplikasi ini?	
TOTAL					20

Pedoman Wawancara (Responden Pendukung)

Variabel Penelitian	Aspek	Indikator	Sub Indikator	Butir Pertanyaan	ket
Kecanduan Teknologi	Kecanduan	a. Teknologi	- penggunaan - perkembangan - pengaruh	1. Apakah dia sering bermain media sosial? 2. apakah dia lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial dari pada dunia nyata?	6
		b. Media Sosial	- aktivitas - sosialisasi - intensitas	3. Kenapa dia lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial dari pada dunia nyata? 4. seberapa sering tau lama dia bermain media sosial?	
		c. Faktor	- psikologis - teknologi	5. Menurut anda apa yang menyebabkan dia seperti itu?	
		d. Dampak	- gangguan emosi - gangguan pola pikir	6. Menurut anda dampak apa yang dia alami?	
Kecanduan Aplikasi Kencan Online	Aplikasi Kencan Online	a. Kencan online	- pengguna - bentuk - pengaplikasian - sosial	7. apakah dia benar menggunakan aplikasi kencan online? 8. sudah berapa lama dia menggunakan aplikasi ini?	6
		b. Faktor	- awal mula - motivasi	9. bagaimana awalnya dia mengenal aplikasi kencan online? 10. mengapa dia menggunakan aplikasi kencan online?	
		c. Dampak	- pengalaman - manfaat	11. apakah dia sudah bertemu dengan teman virtualnya melalui aplikasi ini? 12. apakah ada pengalaman dia	

				menggunakan aplikasi kencan online?	
TOTAL					12

6. Lampiran Pedoman Observasi

Pedoman Observasi Penelitian

No	Aspek	Pengamatan	YA	TIDA
1.	1. Kecanduan	1. Apakah dia sangat antusias? 2. Apakah dia sering bermain dengan ponselnya? 3. Apakah dia selalu mengecek ponselnya? 4. Apakah dia tidak bisa lama – lama ketika tidak bermain dengan ponselnya?		
2.	2. Aplikasi Kencan online	5. Apakah terlihat ada notifikasi di ponsel mereka bahwa mereka masih pengguna aplikasi kencan online? 6. Apakah mereka sering bermain aplikasi kencan online 7. Apakah mereka sering membahas tentang aplikasi kencan online? 8. Apakah mereka sering membahas tentang pasangan mereka?		
3.	3. Faktor	9. Tujuan mereka bermain kencan online untuk mendapatkan teman? 10. Tujuan mereka bermain aplikasi kencan online untuk mendapat pasangan? 11. Tujuan mereka bermain aplikasi kencan		

		<p>online hanya untuk mengikuti trend saja?</p> <p>12. Apakah mereka bermain aplikasi kencan online dengan keinginan sendiri?</p> <p>13. Apakah mereka bermain aplikasi kencan online atas dorongan teman – temannya?</p>		
4.	4. Dampak	<p>14. Apakah mereka bisa mendapatkan pasangan dari aplikasi tersebut?</p> <p>15. Apakah mereka menemukan orang yang tepat dari aplikasi tersebut?</p> <p>16. Apakah mereka sudah nyaman berkenalan dengan orang lain melalui aplikasi tersebut?</p> <p>17. Apa mereka mengalami dampak yang buruk dari aplikasi tersebut</p> <p>18. Apa mereka mengalami dampak yang baik dari aplikasi tersebut</p>		

6. Lampiran Transkrip Wawancara

A. WAWANCARA DENGAN SUBJEK UTAMA

1. Subjek SM

P = halo mba apa kabar

SM = alhamdulillah kabar saya baik mba

P = alhamdulillah, sebelumnya dengan mba SM yah? Saat ini usia mba berapa yah mba?

SM = Usia saya saat ini 22 tahun, sebentar lagi menuju usia ke 23 tahun hehehe

P = ohhh berarti bulan januari nanti yah mba usia 23 tahunnya?

SM = Iyah mba betul sekali

P = okeeee, baik mba SM, kita langsung saja mulai wawancara kita, sebelumnya saya mau tanya mba, seblum adanya dating apps yang sekarang ini, mba bermain sosial media apa tidak mba?

SM = untuk sosial media yah mba saya bermain selayaknya anak muda zaman sekarang

P = owalaaa brtti bermain sosial media ya mba. Kalau untuk disosial media itu mba sering bersosialisasi apa ngga mba saat sosial media? Seperti berinteraksi dengan orang lain gitu

SM = sering sekali mba, misalnya seperti posting setiap hari dan membuat tweet setiap hari, bahkan saya sering berkomentar diposting orang lain mba

P= okeeeee, sudah berapa mba mba bermain sosial media?

SM = kalau ngga salah itu sejak kelas 6 SD mba saya bermain sosial media, bermain facebook itu untuk pertama kalinya

P = sudah lama sekali yah mba, dari zaman teknologi belum maju, sampai sudah berkembang dengan pesat sekali seperti saat ini yah mba

SM= betul sekali mba, terlihat banyak sekali perbedaannya dari zaman dulu dengan sekarang ini

P = ngomongin soal teknologi mba, **Bagaimana pmbangan mba sendiri mengenai perkembangan teknologi pada saat ini?**

SM = untuk saya sendiri yah mba perkembangan teknologi sangat pesat dan membawa dampak besar bagi kehidupan kita. Di satu sisi, teknologi mempermudah segala hal, seperti akses informasi yang lebih cepat dan efisien. Namun, di sisi lain, ada juga dampak negatif, seperti meningkatnya kecanduan pada perangkat digital dan kurangnya interaksi tatap muka.

P = berarti sangat berdampak sekali dengan kehidupan kita saat ini yah mba, terus **menurut mba teknologi seperti apa yang mempengaruhi kehidupan sehari-hari?**

SM = Semua teknologi mempengaruhi kehidupan kita mba, namun yang paling memengaruhi kehidupan sehari-hari adalah smartphone dan internet. Smartphone memungkinkan kita untuk melakukan hampir semua hal, seperti bekerja, belajar, atau bahkan belanja online. Internet juga menjadi sumber informasi yang sangat luas. Ditambah lagi dengan adanya media sosial kita bisa bersosialisasi dengan orang lain tanpa mengenal jarak dan waktu.

P = semuanya menjadi tambah mudah yah mba hehe, disaat – saat era seperti ini, seberapa lama mba bermain media sosial setiap harinya?

SM = kalau saya sendiri yah mba, rata-rata saya sering menghabiskan sekitar 3–4 jam setiap hari di media sosial, tergantung pada aktivitas dan kebutuhan saya pada hari tersebut.

P = cukup lama juga yah mba, kalau boleh tahu untuk apa mba bermain media sosial dengan waktu yang lama seperti itu?

SM = saya menggunakan media sosial untuk berbagai tujuan, seperti mendapatkan informasi terkini, mengikuti tren, bersosialisasi, serta berbagi momen penting dalam hidup saya.

P = kalau dari sudut pandang mba, menurut mba sendiri apakah dampak yang didapatkan jika mba bermain media sosial dengan waktu yang lama?

SM = Ada dampak positif, seperti mendapatkan hiburan dan informasi. Namun, ada juga dampak negatif, seperti mata lelah, berkurangnya waktu untuk aktivitas lain, dan terkadang merasa kurang produktif.

P = brtti mba sudah tahu sendiri dampaknya yah mba

SM = iya mba

P = sebelum mba mengenal dating apps, **bagaimana tanggapan mba mengenai media sosial bisa memberikan kita pasangan atau tidak?**

SM = Saya pikir bisa, karena media sosial memungkinkan kita untuk bertemu banyak orang dari berbagai latar belakang. Namun, hubungan tersebut perlu didasarkan pada komunikasi yang baik dan kepercayaan.

P = berarti intinya bisa yah mba, dan mba juga kan pengguna dating apps ini ya, bagaimana tanggapan mba mengenai dating apps sendiri dari pada media sosial lainnya?

SM = betul sekali saya sudah menggunakan dating apps sudah cukup lama, dan untuk saya sendiri yah mba, di dating apps ini tersedia fitur dimana kita bisa menemukan atau bahkan mencari sendiri orang yang sesuai dengan kriteria kita, berbeda dengan media sosial mba, kebanyakan orang rondon didalamnya. Kalau dating apps sendiri khusus dibuat untuk orang yang ingin mencari pasangan.

P = owaalaaaa, brtti jauh banget yah mba perbedaannya, kalau untuk bentuk dating apps sendiri itu seperti apa mba?

SM = kalau untuk bentuknya yah mba, aplikasi ini tu berbentuk seperti aplikasi yang dibuat secara khusus untuk menemukan seseorang yang ingin kita kenal, dan ada fiturnya sendiri, kita tinggal menggeser ke kanan atau kekiri untuk menemukan orang yang kita ingin kenal, jika ada yang cocok, kita kasih love dan kita tinggal menunggu balasan dari di amba

P = sangat jauh berbeda yah mba dari media sosial pada umumnya, kalau ini langsung bisa berkomunikasi ketika kita memulai untuk berkenalan yah, ok mba selanjutnya apakah mba nyaman menggunakan aplikasi ini untuk bersosialisasi dengan orang yang anada kenal lewat dunia maya?

SM = sangat nyaman mba, karena bentuknya sama seperti media sosial pada umumnya, namun bedanya ini aplikasi khusus gitu loh mba.

P = begitu yah mba, kalau boleh tahu nih mba, pada saat seperti apa mba menggunakan dating apps dan untuk apa mba menjadi pengguna aplikasi ini ?

SM = kalau untuk penggunaan dating apps ya mba, saya sering menggunakannya ketika saya sedang memiliki waktu luang mba, saya juga sering menggunakannya berulang kali ketika saya sedang gabut dan membutuhkan seseorang teman atau bahkan pasangan yang bisa saling memahami mba, dan di dating apps ini menyediakan fitur yang sangat memfasilitasi penggunaannya mba

P = dan kenapa mba sangat ingin memiliki pasangan sampai – sampai mba menjadi pengguna dating apps mba?

SM = kalau untuk saya sendiri yah mba, saya bermain dating apps dengan waktu yang lama lantaran saya merasa kesepian, terutama saat saya pulang kerja, saya ingin ada seseorang yang khusus memperhatikan saya dan saling memahami satu sama lain, sehingga saya mencari seseorang tersebut melalui dating apps mba.

P = kalau boleh tahu mba, apakah mba sudah menemukan orang yang mba inginkan dan sudahkan mba bertemu dengannya?

SM = sudah mba, saya sudah menemukan seseorang yang sangat saya inginkan dan sangat sesuai dengan kriteria saya, bahkan saya sudah bertemu dengannya melalui aplikasi ini, bukan hanya itu mba malahan saya dan dia sudah menjadi pasangan gara – gara aplikasi ini.

P = brarti sudah mencapai tujuannya yah mba, kalau menurut pandangan mba sendiri, dampak yang didapatkan mba dari bermain dating apps itu apa mba?

SM = kalau ditanya dampak sih ya mba, untuk saya sendiri lebih kearah positif mba, karena saya mencapai tujuan saya untuk menggunakan dating apps ini yaitu mencari pasangan atau teman yang bisa saling memahami, dan nyatanya saya sudah mendapatkan itu mba berkat adanya dating apps

P = happy ending brtti yah mba ehhehehe, baik mba cukup wawancaranya, dan terima kasih atas jawaban yang diberikan, dan saya ucapkan selamat yah mba atas keberhasilannya

SM = sama – sama mba.

2. Subjek VS

P: Halo, selamat sore VS Bagaimana kabarnya hari ini?

VS: Selamat sore, Alhamdulillah kabar saya baik. Bagaimana dengan Anda?

P: Alhamdulillah, saya juga baik. VS, sebelumnya saya ingin bertanya, saat ini usia Anda berapa ya?

VS: Usia saya saat ini 23 tahun, baru ulang tahun minggu lalu heheh.

P: Wah, selamat ulang tahun ya, Oke, kita langsung mulai saja. Sebelum adanya aplikasi kencan seperti sekaVSng ini, apakah Anda aktif menggunakan media sosial?

VS: Tentu, saya sudah menggunakan media sosial sejak SMP. Mulai dari Facebook, lalu berkembang ke Instagram dan aplikasi lainnya.

P: Kalau begitu brtti anda sering bersosialisasi melalui media sosial ya, jadi apakah Anda sering bersosialisasi melalui media sosial?

VS: Sangat sering. Saya menggunakan media sosial untuk berbagi momen, memberi komentar di postingan teman, dan bahkan bergabung dengan grup atau komunitas yang sesuai minat saya.

P: Sudah berapapa lama Anda menggunakan media sosial?

VS: Kalau dihitung dari pertama kali saya membuat akun Facebook, mungkin sudah lebih dari 10 tahun.

P: Wah, sudah cukup lama ya. Menurut Anda, bagaimana perkembangan teknologi, khususnya media sosial, dari dulu hingga sekarang?

VS: Sangat pesat sekali perkembangan teknologi mba, terutama oada media sosial sekarannng jauh lebih canggih. Dulu, hanya bisa berbagi teks atau foto sederhana, tapi sekarannng fitur-fiturnya sangat lengkap, mulai dari video call, live streaming, hingga

fitur belanja online. Namun, saya juga merasa ada sisi negatifnya, seperti munculnya kecanduan atau terlalu banyak konten yang kurang bermanfaat.

P: Menurut Anda, teknologi apa yang paling memengaruhi kehidupan sehari-hari?

VS: Menurut saya, smartphone dan internet adalah teknologi yang paling berpengaruh. Semua aktivitas saya sekarang, seperti bekerja, belajar, hingga hiburan, hampir semuanya bisa dilakukan melalui smartphone dengan koneksi internet.

P: Kalau media sosial sendiri, berapa lama biasanya Anda menghabiskan waktu setiap hari?

VS: Kalau saya sendiri yah mba, saya bermain media sosial dengan durasi waktu sekitar 3–5 jam sehari, terutama saat tidak sibuk.

P: Kalau boleh tahu, untuk apa biasanya Anda menggunakan media sosial?

VS: Saya menggunakannya untuk mencari hiburan, mendapatkan informasi terkini, dan menjaga hubungan dengan teman-teman, terutama yang berada di luar kota.

P: Apa yang membuat Anda bisa menghabiskan waktu lama di media sosial?

VS: Sering kali karena kontennya menarik dan algoritma media sosial membuat saya terus tertarik untuk scrolling. Selain itu, saya suka membaca komentar atau diskusi dari pengguna lain.

P: Menurut Anda, apa dampaknya jika terlalu lama bermain media sosial?

VS: Dampak positifnya, saya merasa lebih terhubung dengan teman-teman dan mendapatkan banyak informasi. Tapi dampak negatifnya, saya kadang merasa lelah secara mental dan kurang produktif.

P: Dari awalnya bermain facebook untuk mendapatkan dan terhubung dengan teman atau bisa dikatakan sebelum anda mengenal aplikasi kencan, bagaimana pandangan Anda tentang media sosial dalam membantu menemukan pasangan?

VS: Saya pikir media sosial bisa menjadi cara yang baik untuk bertemu seseorang. Banyak teman saya yang akhirnya menjalin hubungan serius setelah berkenalan di media sosial, namun untuk aplikasi kencan online ini sangat berbeda, ada fitur khusus yang bisa didapatkan oleh penggunanya dari pada media sosial lainnya.

P: Menurut Anda, apa perbedaan aplikasi kencan dengan media sosial lainnya?

VS: untuk perbedaannya cukup signifikan. Aplikasi kencan dirancang khusus untuk menemukan pasangan, sementara media sosial lebih umum. Aplikasi kencan biasanya memiliki fitur khusus seperti pencocokan berdasarkan kriteria tertentu, yang tidak dimiliki media sosial biasa.

P: Apakah Anda merasa nyaman menggunakan aplikasi kencan?

VS: Cukup nyaman. Fitur-fiturnya memudahkan saya untuk berkenalan dengan orang baru yang memiliki tujuan serupa, saya hanya tinggal geser geser foto profil seseorang dan menemukan orang yang sesuai dengan keinginan saya.

P: Kalau boleh tahu, apakah anda sering menggunakan aplikasi ini dan apa tujuan utama Anda menggunakan aplikasi kencan?

VS: penggunaan pada dating apps pada saya sendiri sih sering sekali ya mba, baik itu saat sedang sendirian dirumah ataupun saat sedang berkumpul dengan teman seperti ini mba, awalnya sih Cuma iseng – iseng ajah buat nyari teman diaplikasi itu, barang kali ada yang cocok atau bagaimana begitu ya mba hehe

P = apakah ada faktor lain selain hal yang sudah dijelaskan anda sebelumnya?

VS = faktor kenapa saya menggunakan dating apps seperti tadi yang saya jelaskan diawal mba, saya hanya iseng – iseng bermain dating apps karena ikut – ikutan dengan teman tongkrongan saya, saya merasa bahwa aplikasi ini seru gitu mba jadi saya tertarik mencobanya”.

P: Menurut Anda, apa dampak dari menggunakan aplikasi kencan?

VS: “kalo ditanya mengenai hal tersebut sih ya mba, saya sering menganggapnya bahwa iseng – iseng berhadiah gitu hehe, awalnya saya hanya iseng bermain dating apps, akan tetapi malahan saya dapat teman yang cocok sekali dengan pola pikir saya dan sekarang orang yang kenal melalui aplikasi tersebut menjadi pacar saya mba”

P: Baik, VS. Terima kasih banyak atas waktu dan jawabannya. Semoga tujuan Anda segeVS tercapai!

VS: Sama-sama, terima kasih juga.

3. Subjek RLA

P: Selamat sore, RLA! Bagaimana kabarnya hari ini?

RLA: Selamat sore mba! Alhamdulillah, kabar saya baik. Terima kasih sudah bertanya.

RLA: Syukurlah,. Sebelumnya, boleh tahu usia Anda sekarang?

LS: Saat ini saya berusia 21 tahun.

P: owalaaaa. Baik mba untuk mempersingkat waktu sebelum kita mulai, saya ingin bertanya dulu. Apakah sebelum ada aplikasi kencan seperti sekarang, Anda sudah aktif di media sosial?

RLA: Iya, saya sudah cukup aktif di media sosial sejak zaman sekolah. Saya pertama kali menggunakan media sosial saat awal masuk MTS mba, dan sejak itu saya selalu mengikuti perkembangan platform-platform baru mulai dari IG, BBM atau WA.

P: Kalau di media sosial, apakah Anda sering berinteraksi dengan orang lain?

RLA: Iya, cukup sering. Saya biasanya suka memberikan komentar, membalas pesan dari teman-teman, atau sekadar berbagi cerita melalui postingan saya. Media sosial membuat semuanya jadi lebih mudah.

P: Sudah berapa lama Anda menggunakan media sosial?

RLA: Kalau dihitung-hitung, sudah sekitar 8 tahun lebih. Awalnya saya hanya menggunakan Facebook, lalu sekarang lebih sering menggunakan Instagram dan Twitter.

P Menurut Anda, bagaimana perkembangan teknologi, khususnya media sosial, dari dulu hingga sekarang?

RLA= Perkembangannya luar biasa pesat. Dulu, media sosial hanya untuk berbagi foto atau status sederhana. Sekarang, ada fitur-fitur canggih seperti video call, reels, hingga belanja online. Tapi di sisi lain, saya juga merasa teknologi ini membuat kita kadang terlalu bergantung pada dunia maya.

P= Menurut Anda, teknologi apa yang paling memengaruhi kehidupan sehari-hari Anda?

RLA = Menurut saya, teknologi internet dan smartphone yang paling berpengaruh. Tanpa internet, rasanya sulit untuk melakukan banyak hal, seperti belajar, bekerja, bahkan hiburan. Smartphone juga mempermudah semua akses tersebut hanya dalam satu perangkat.

P= Kalau media sosial sendiri, berapa lama biasanya Anda menggunakannya setiap hari?

RLA = Saya rata-rata menghabiskan waktu sekitar 2–3 jam sehari, tergantung pada kesibukan saya.

P = Apa yang biasanya Anda lakukan di media sosial?

RLA = Saya biasanya, berkomunikasi dengan teman, dan sesekali mencari hiburan seperti menonton video lucu.

P = Menurut Anda, apa yang membuat seseorang bisa menghabiskan waktu lama di media sosial?

RLA= Menurut saya, karena kontennya sangat beragam dan selalu ada hal baru setiap saat. Algoritma media sosial juga membuat kita tertarik untuk terus scroll, apalagi kalau sudah menemukan sesuatu yang sesuai dengan minat kita.

P= Menurut Anda, apa dampak positif dan negatif dari bermain media sosial terlalu lama?

RLA = dampak positifnya, kita jadi lebih up-to-date dengan informasi dan bisa tetap terhubung dengan orang lain. Tapi dampak negatifnya, seperti merasa kurang produktif, mata jadi cepat lelah, dan kadang muncul rasa cemas karena terlalu sering membandingkan diri dengan orang lain.

P = Sebelum anda mengenal aplikasi kencan, bagaimana pandangan Anda tentang media sosial dalam membantu menemukan pasangan?

RLA= Saya pikir itu mungkin. Media sosial memungkinkan kita bertemu banyak

orang dari berbagai daerah. Tapi untuk menjalin hubungan yang serius, tetap harus ada komunikasi yang baik dan saling memahami, sedangkan untuk media sosial yang sering saya mainkan seperti IG biasanya hanya untuk komen – komen video akun lain yang posting hal lucu atau viral mba, jadi intinya sangat beda dengan dating apps ini mba,

RLA = Bagaimana tanggapan Anda tentang aplikasi kencan dibandingkan media sosial biasa?

RLA Saya merasa aplikasi kencan lebih fokus pada tujuan tertentu, yaitu mencari pasangan. Berbeda dengan media sosial yang lebih umum atau dalam artian bisa mencakup semua hal, mulai dari video, belanja sampai info up to date. Namun dalam aplikasi kencan memberikan fitur yang mempermudah kita menemukan orang sesuai kriteria yang kita cari.

P = Apakah Anda merasa nyaman menggunakan aplikasi ini?

RLA awalnya sih sangat nyaman mba, namun belakangan ini saya lebih berhati – hati mba

P= Kalau boleh tahu, apa tujuan utama Anda menggunakan aplikasi kencan?

RLA Awalnya hanya untuk mencari teman ngobrol. Tapi, lama-lama saya berpikir, kenapa tidak mencoba mencari pasangan yang sesuai?

P= Apakah Anda sudah menemukan pasangan melalui aplikasi tersebut?

RLA = sudah mba, sudah saya temukan orang yang saya sukai melalui aplikasi tersebut.

P = maaf mba bisa dijelaskan secara jelas mengenai pengalamannya?

RLA = sudah lama saya tidak bermain dating apps mba, saya sedang malas untuk bermain aplikasi tersebut, awalnya saya sama seperti VS mba, sering bermain dating apps baik dirumah maupun saat berkumpul dengan teman lainnya, namun tujuan saya

waktu itu ingin sekali mendapatkan kenalan baru atau bahkan pasangan melalui aplikasi tersebut

P = kenapa anda tidak bermain lagi, padahal anda tadi bilangnyanya mulai berhati – hati dengan aplikasi tersebut, apakah ada dampak yang anda rasakan dari aplikasi tersebut?

RLA = iyah mba ada yang saya tutupin, dampak yang saya alami bisa dikatakan saya mendapatkan dampak positif dan negatifnya mba, positifnya saya bisa mencapai tujuan saya yaitu mendapatkan pasangan atau kenalan dengan orang baru melalui aplikasi tersebut, namun dampak negatifnya ternyata saya hanya menjadi selingkuhannya di amba, ternyata dia sudah menikah padahal waktu pertama kali kenal di bilang dia masih sendiri, ehh nyatanya malah sudah menikah, malah saya yang dianggap menjadi penyebab rusaknya rumah tangga orang yang saya temui di dating apps mba, padahal saya waktu itu benar – benar tidak tahu apa – apa dengan dia, karena saya hanya kenal sebentar dan mulai nyaman dengan dia

P = owalaaaa saya mengerti perasaan anda, apakah saya boleh mengetahui faktor atau awal mula anda menggunakan aplikasi tersebut

RLA =faktor kenapa saya menjadi pengguna dating apps salah satunya yah mba, pada waktu itu aplikasi ini sedang menjadi bahan obrolan tongkrongan kita mba, nah dari obrolan itu saya yang sedang sangat ingin mempunyai pasangan untuk menemani saya sepanjang hari, sangat tertarik mencoba aplikasi tersebut mba

P= Baik, RLA. Terima kasih banyak atas waktu dan jawaban dan pengalaman berharga dari Anda. Semoga anda bisa menemukan seseorang yang lebih baik lagiu

RLA: Sama-sama, terima kasih juga!

B. Wawancara subjek pendukung

1. Subjek DF (subjek pendukung SM)

P: Selamat pagi, DF. Apa kabar?

DF: Selamat pagi! Alhamdulillah, kabar SM baik. Bagaimana dengan Mba SM?

P: SM juga baik, terima kasih. Nah, langsung saja ya, DF. Apakah mba SM benar sering bermain media sosial?

DF: Iya benar dia memang sering bermain media sosial. Hampir setiap hari SM menggunakannya untuk berbagai keperluan.

P: Kalau begitu, apakah Mba SM lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial daripada di dunia nyata?

DF: Kalau SM pribadi, iya. SM merasa lebih nyaman bersosialisasi melalui media sosial karena lebih fleksibel dan tidak terikat waktu atau tempat.

P: Kenapa Mba SM lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial daripada dunia nyata?

DF: SM rasa karena di media sosial SM bisa lebih bebas mengekspresikan diri. Selain itu, SM bisa berbicara dengan banyak orang sekaligus tanpa perlu bertemu langsung, yang kadang terasa melelahkan.

P: Apakah Mba SM benar menggunakan aplikasi kencan online?

DF: Iya, SM menggunakan aplikasi kencan online.

P: Sudah berapa lama Mba SM menggunakan aplikasi ini ?

DF: SM mulai mengenal dan menjadi pengguna dating apps sejak 2 tahun yang lalu, sejak saat itu dia terlihat sering sekali menggunakan dating apps bahkan saya sendiri saat didekat dia pernah melihat notifikasi dating apps yang ada diponselnya.

P: Menurut anda, mengapa Mba SM menggunakan aplikasi kencan online?

DF: alasan SM menggunakan dating apps lantaran dia ingin mencari orang baru

yang bisa memberikan dia perhatian dan saling memahami satu sama lain, atau bisa juga dikatakan agar ia tidak kesepian lagi”.

P: Apakah Mba SM sudah bertemu dengan teman virtual Mba SM melalui aplikasi ini?

DF: Sudah, beberapa kali SM bertemu langsung dengan orang yang SM kenal dari aplikasi ini.

P: Apakah ada pengalaman menarik yang Mba SM alami saat menggunakan aplikasi kencan online?

DF: Ada beberapa. Salah satunya, SM bertemu dengan seseorang yang ternyata memiliki hobi dan visi hidup yang sama dengan SM. Meskipun hubungan kami tidak berlanjut ke tahap serius, pengalaman tersebut sangat berharga bagi SM.

P: Baik, mba Terima kasih atas jawaban dan waktu.

DF: Sama-sama! Terima kasih juga sudah mengundang untuk wawancara ini.

2. Subjek NV (Subjek Pendukung VS)

P: Selamat pagi, NV. Apa kabar?

NV: Selamat pagi! Alhamdulillah, kabar saya baik. Bagaimana dengan Anda?

P: Saya juga baik, terima kasih. Nah, langsung saja ya, NV. Apakah VS benar sering bermain media sosial?

NV: Iya, benar. VS sering sekali bermain media sosial. Hampir setiap hari dia menggunakannya, baik untuk hiburan, komunikasi, atau mencari informasi.

P: Kalau begitu, apakah VS lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial daripada di dunia nyata?

NV: Iya, VS lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial. Dia merasa lebih nyaman karena tidak perlu repot keluar rumah dan bisa berkomunikasi kapan saja.

P: Kenapa VS lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial daripada di dunia nyata?

NV: Menurut saya, VS merasa lebih bebas mengekspresikan dirinya di media sosial.

Selain itu, dia bisa berinteraksi dengan banyak orang dari berbagai latar belakang tanpa harus bertemu langsung.

P: Apakah VS benar menggunakan aplikasi kencan online?

NV: Iya, dia menggunakan aplikasi kencan online.

P: Sudah berapa lama VS menggunakan aplikasi ini?

NV: “kira – kira 5 bulan lebih mba, karena saya ingat sekali kita mengenal aplikasi ini awalnya obrolan rondon saat berkumpul mba, hal ini dikarenakan ada salah satu dari teman kita sudah mencoba lebih dulu terkait aplikasi tersebut mba.

P: Menurut Anda, mengapa VS menggunakan aplikasi kencan online?

NV: untuk VS sendiri ya mba alasan ia menjadi pengguna dating apps karena hanya ikut – ikutan dan juga hanya iseng saja mba”

P: Apakah VS sudah bertemu dengan teman virtualnya melalui aplikasi ini?

NV: Sudah. Dia pernah beberapa kali bertemu langsung dengan teman yang dia kenal melalui aplikasi ini.

P: Apakah ada pengalaman menarik yang VS alami saat menggunakan aplikasi kencan online?

NV: kalau berbicara dampak yang dialami oleh VS y amba, bisa saya katakan VS ini merupakan orang yang beruntung atau hoki saat menjadi pengguna dating apps, hal ini dikarenakan ia hanya iseng – iseng saja namun setelah mencoba aplikasi ini selama beberapa bulan, ia langsung menemukan orang yang tepat dan sekarang VS telah menjadi pasangan dengan orang yang ia temui di aplikasi tersebut”

P: Baik, NV. Terima kasih atas jawaban dan waktu Anda.

NV: Sama-sama! Terima kasih juga sudah melibatkan saya dalam wawancara ini.

3. Subjek FA (Subjek Pendukung RLA)

P: Selamat sore, FA. Apa kabar?

FA: Selamat pagi! Alhamdulillah, saya baik. Bagaimana dengan Anda?

P: Saya juga baik, terima kasih. Nah, langsung saja ya mba, Apakah RLA sering bermain media sosial?

FA: Iya, RLA cukup sering bermain media sosial. Hampir setiap waktu luangnya dia gunakan untuk itu, baik saat sedang istirahat atau di rumah.

P: Apakah AF lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial daripada di dunia nyata?

FA: Menurut saya, iya. Dia merasa lebih nyaman berbicara melalui media sosial karena lebih praktis dan tidak memerlukan banyak energi seperti bersosialisasi secara langsung.

P: Kenapa FA lebih menyukai bersosialisasi melalui media sosial daripada di dunia nyata?

FA: Saya rasa karena media sosial memberikan lebih banyak kebebasan untuk berbicara tanpa tekanan langsung. Selain itu, dia juga bisa mengatur waktunya sendiri dan tetap terkoneksi dengan banyak orang tanpa harus keluar rumah.

P: Apakah RLA menggunakan aplikasi kencan online?

AF: Iya, dia menggunakan aplikasi kencan online.

P: Sudah berapa lama RLA menggunakan aplikasi ini?

NV: sama seperti dengan VS mba, karena kita itu teman dekat satu tongkrongan, namun RLA ini memiliki tujuan yang serius saat menjadi pengguna aplikasi ini mba, jadi ia memiliki tujuan untuk mencari pasangan melalui aplikasi dating apps ini mba

P: Apakah VS sudah bertemu dengan teman virtualnya melalui aplikasi ini?

NV: Sudah. Dia pernah beberapa kali bertemu langsung dengan teman yang dia kenal melalui aplikasi ini, bahkan dia mengaku dia sudah berpacaran dengan orang yang ia kenal melalui aplikasi tersebut.

P: Apakah ada pengalaman menarik yang RLA alami saat menggunakan aplikasi kencan online?

NV: seperti yang dijelaskan sebelumnya, RLA mempunyai nasib yang berbeda dengan kita teman tongkrongannya terutama dengan VS, RLA ini bisa dikatakan memiliki Nasib yang kurang beruntung, walaupun awalnya ia bisa menemukan pasangan melalui aplikasi ini, akan tetapi ia dijadikan orang ketiga oleh pengguna lain”.

P: Baik, FA. Terima kasih atas jawaban dan waktu Anda.

FA: Sama-sama! Terima kasih juga sudah melibatkan saya dalam wawancara ini.

JURNAL BIMBINGAN PROPOSAL SKRIPSI

Nama Mahasiswa :

NPM :

Program Studi/Smt :

Judul Skripsi :

PEMBIMBING : I.

II.

PEMBIMBING I

NO	Hari, Tanggal	Maksud Bimbingan (Diisi Mahasiswa)	Uraian Hasil Bimbingan (Diisi Pembimbing)	Tanda Tangan Pembimbing
1	2	3	4	5
1.	Kamis 6/24 1	Konsultasi Judul	Revisi	
2.	Rabu 3/24 1	Konsultasi Judul	Acc	
3.	Kamis 27/24 7	BAB I	Revisi	
4.	Selasa 2/8	BAB I	Acc	
5.	Kamis 11/8	BAB II	Revisi	
6.	Senin 22/24 8	BAB II	Acc	
		BAB III	Revisi	



PEMBIMBING I

NO	Har, Tanggal	Maksud Bimbingan (Diisi Mahasiswa)	Uraian Hasil Bimbingan (Diisi Pembimbing)	Tanda Tangan Pembimbing
1	2	3	4	5
B.	28/11/16	Bab 3	tel. kaji smp	

Diketahui,

Tegal,

Kaprodi

Pembimbing I

NIDN

NIDN

PEMBIMBING II

NO	Hari, Tanggal	Maksud Bimbingan (Diisi Mahasiswa)	Uraian Hasil Bimbingan (Diisi Pembimbing)	Tanda Tangan Pembimbing
1	2	3	4	5
1.	Rabu 3/24/1	Konfirmasi judul	Revisi judul	
2.	Kamis 11/24/1	Revisi judul	ACC	
3.	Rabu 17/24/2	BAB I	Revisi	
4.	Senin 12/8	BAB I	Revisi	
5.	Senin 2/9	BAB II	Revisi	
6.	Kamis 5/9	BAB II	Revisi	
7.	Kamis 26/9	BAB II	Revisi	
8.	Kelabu 9/10	BAB II	ACC	
9.	Selasa 15/10	BAB III	Revisi	
10.	Jumat 14/10	BAB III	ACC	

SKRIPSI

Nama Mahasiswa :
 NPM :
 Program Studi/Smt :
 Judul Skripsi :
 PEMBIMBING : I.
 II.

PEMBIMBING I

NO	Hari, Tanggal	Maksud Bimbingan (Diisi Mahasiswa)	Uraian Hasil Bimbingan (Diisi Pembimbing)	Tanda Tangan Pembimbing
1	2	3	4	5
1.	16/04/2024	Review proposal	Uraian	
2.	17/04/2024	Bab IV + V	Revisi, Skripsi utuh	
3.	17/04/2024	Skripsi utuh	Revisi, Tawanti	



YAYASAN PENDIDIKAN PANCASAKTI
UNIVERSITAS PANCASAKTI TEGAL
UPT. PERPUSTAKAAN

NPP : 3376022D2016755

Jalan Halmahera KM.1 Kota Tegal 52121

Sekretariat : Telp (0283) 323580 / Rektor : Telp/Fax (0283) 351267

Email : lib.upstegal@gmail.com

website : lib.upstegal.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIAT

Nomor : 079/K/A-2/Perpus-UPS/II/2025

Perpustakaan Pusat Universitas Pancasakti Tegal menerangkan bahwa Mahasiswa/i dengan identitas berikut:

Nama : DIFFA RACHMA AULIA
NPM : 1120600057
Program Studi : S1 Bimbingan dan Konseling
Judul Skripsi : ANALISIS DAMPAK KECANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI
KENCAN ONLINE UNTUK MENCARI TEMAN ATAU
PASANGAN PADA KALANGAN REMAJA USIA 20 – 23 TAHUN

Telah melakukan proses pemeriksaan plagiarisme menggunakan software Turnitin di UPT Perpustakaan Universitas Pancasakti Tegal dengan hasil sebagai berikut:

- Skripsi - 25%

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 27 Februari 2025

Petugas Pemeriksa

A. Mushoffi, S.I.Pust
NIPY.22832571991

Diketahui

Kepala Perpustakaan Pusat

Nani Hestuti, S.I.Pust
NIPY.17342121974



YAYASAN PENDIDIKAN PANCASAKTI TEGAL
UNIVERSITAS PANCASAKTI TEGAL
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGDI: PPKN, PBSI, PBI, BIMBINGAN DAN KONSELING, PEND.EKONOMI,
PEND.MATEMATIKA, PEND.IPA, DAN PPG
Sekretariat: Jl. Halmahera Km. 1 Tegal Telp.(0283) 357155

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
No: 151/K/A-2/FKIP-UPS/1/2025

Dengan ini Dewan penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pancasakti Tegal berdasarkan Surat Keputusan Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pancasakti Tegal Nomor : 064/K/A-2/FKIP-UPS/1/2025 tanggal 6 Februari 2025 menyatakan bahwa pada hari ini Kamis pukul 09:00 WIB sampai dengan selesai telah dilaksanakan Ujian Skripsi Mahasiswa FKIP UPS Tegal:

Nama : Diffa Rachma Aulia
NPM : 1120600057
Jurusan / Progdi : Bimbingan dan Konseling
Judul Skripsi : Analisis Dampak Kecanduan Penggunaan Aplikasi Kencan Online Untuk Mencari Teman Atau Pasangan Pada Kalangan Remaja Usia 20 – 23 Tahun
Nilai : Angka 86,4 Huruf A
Keterangan : Lulus

Demikian berita acara ini dibuat untuk diketahui dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 6 Februari 2025
Tim Penguji,

1. Ketua
Nama : **Dr. Hanung Sudibyo, M.Pd**
NIDN : 0609088301
Pangkat/ Gol. : Penata / III c
Jabatan : Lektor
2. Sekretaris
Nama : **Mulyani, M.Pd.**
NIDN : 0615107502
Pangkat/ Gol : Penata Tk. I / III d
Jabatan : Lektor
3. Penguji I
Nama : **Dr. Rahmad Agung N, M.Si**
NIP/NIPY : 0611107203
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor
4. Penguji II/Pembimbing II
Nama : **Renie Tri Herdiani, M.Pd**
NIP/NIPY : 0625058301
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor
5. Penguji III/Pembimbing I
Nama : **Dr. Suriswo. M.Pd**
NIP/NIPY : 0616036701
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor

(.....)

(.....)

(.....)

(.....)

(.....)



Dr. Hanung Sudibyo, M.Pd
NIDN: 0609088301



YAYASAN PENDIDIKAN PANCASAKTI TEGAL
UNIVERSITAS PANCASAKTI TEGAL
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGDI: PPKN, PBSI, PBI, BIMBINGAN DAN KONSELING, PEND.EKONOMI,
PEND.MATEMATIKA, PEND.IPA, DAN PPG
Sekretariat: Jl. Halmahera Km. 1 Tegal Telp.(0283) 357155

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Dengan ini Komisi Pembimbing Skripsi Program Studi Bimbingan dan Konseling Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pancasakti Tegal, yang terdiri atas:

1. Pembimbing I

Nama : Dr. Suriswo, M.Pd
NIP/NIPY : 0616036701
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor

2. Pembimbing II

Nama : Renie Tri Herdiani, M.Pd
NIP/NIPY : 0625058301
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor

Menyatakan bahwa mahasiswa berikut ini:

Nama : Diffa Rachma Aulia
NPM : 1120600057
Jurusan/ Progdi : Bimbingan dan Konseling

telah menyelesaikan SKRIPSI dengan judul: "Analisis Dampak Kecanduan Penggunaan Aplikasi Kencan Online Untuk Mencari Teman Atau Pasangan Pada Kalangan Remaja Usia 20 – 23 Tahun"

dengan tahap pelaksanaan sebagai berikut:

NO.	TAHAPAN	TANGGAL PELAKSANAAN
1.	Pengajuan Judul	9 JANUARI 2024
2.	Penulisan Proposal	27 JANUARI 2024
3.	Pelaksanaan Penelitian	17 DESEMBER 2024
4.	Pengumpulan Data	20 DESEMBER 2024
5.	Analisis Data	24 DESEMBER 2024
6.	Penyusunan Laporan/Skripsi	13 JANUARI 2025

Skripsi tersebut telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pancasakti Tegal pada hari Kamis 6 Februari 2025

Demikian Berita Acara Bimbingan Skripsi ini dibuat untuk diketahui dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 6 Februari 2025

Pembimbing I,

Dr. Suriswo M.Pd
NIDN 0616036701

Pembimbing II,

Renie Tri Herdiani, M.Pd
NIDN 0625058301



Dr. Hanung Sudibyo, M.Pd
NIDN 0619098301



YAYASAN PENDIDIKAN PANCASAKTI TEGAL
UNIVERSITAS PANCASAKTI TEGAL
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGDI: PPKN, PBSI, PBI, BIMBINGAN DAN KONSELING, PEND.EKONOMI,
PEND.MATEMATIKA, PEND.IPA, DAN PPG
Sekretariat: Jl. Halmahera Km. 1 Tegal Telp.(0283) 357155

BERITA ACARA PENYELESAIAN REVISI SKRIPSI

Dengan ini Penguji Skripsi Program Studi Bimbingan dan Konseling Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Pancasakti Tegal, menyatakan bahwa mahasiswa berikut ini:

Nama : Difa Rachma Aulia
NPM : 1120600056
Judul Skripsi : "Analisis Dampak Kecanduan Penggunaan Aplikasi Kencan Online Untuk Mencari Teman Atau Pasangan Pada Kalangan Remaja Usia 20 – 23 Tahun"

Dengan penguji:

1. Penguji I
Nama : Dr. Rahmad Agung N, M.Si
NIP/NIPY : 0611107203
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor
2. Penguji II/Pembimbing II
Nama : Renie Tri Herdiani, M.Pd
NIP/NIPY : 0625058301
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor
3. Penguji III/Pembimbing I
Nama : Dr. Suriswo. M.Pd
NIP/NIPY : 0616036701
Pangkat/ Gol : Penata / III c
Jabatan : Lektor

Dengan rekomendasi revisi skripsi sebagai berikut:

PENGUJI	REVISI SELESAI (TTD)	REVISI DALAM PROSES (TTD)	REVISI BELUM SELESAI (TTD)
I	24/2/2025 [Signature]		
II	24/2/2025 [Signature]	18/1/25 [Signature]	
III	24/2/25 [Signature]		

Demikian Berita Acara Penyelesaian Revisi Skripsi ini dibuat untuk diketahui dan dipergunakan sebagaimana mestinya.



Mengetahui,
Wakil Dekan I,
Dr. Haning Sudibyo, M.Pd
NIDN.0609088301



**YAYASAN PENDIDIKAN PANCASAKTI
UNIVERSITAS PANCASAKTI TEGAL**

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGDI : PPKN, PBSI, PBI, PEND. MATEMATIKA, BIMBINGAN DAN KONSELING, PEND. EKONOMI, PEND. IPA
SEKRETARIAT : JL. HALMAHERA KM. 1 TELP. (0283) 357122 TEGAL



Adaptif Global

UNDANGAN

Nomor : 150.b/K/A-2/FKIP-UPS/II/2025

Kepada
Yth. Bapak/Ibu Dr. Rachmad Agung Nugraha, M. Si
Dekan FKIP selaku Penanggung Jawab
Ketua / Sekretaris, Penguji I, II, III
Dewan Penguji Ujian Skripsi
Progdi Bimbingan dan Konseling FKIP UPS Tegal

Dengan hormat, mengharap kesediaan Bapak/Ibu untuk menguji Skripsi yang telah selesai disusun oleh :

Nama : **DIFFA RACHMA AULIA**
N P M : 1120600057
Progdi : BIMBINGAN DAN KONSELING

telah menyelesaikan SKRIPSI dengan judul :

"ANALISIS DAMPAK KECANDUAN PENGGUNAAN APLIKASI KENCAN ONLINE
UNTUK Mencari Teman Atau Pasangan Pada Kalangan Remaja Usia 20-23
TAHUN"

Pembimbing I : Dr. Suriswo, M.Pd
Pembimbing II : Renie Tri Herdiani, M.Pd

Adapun skripsi dan berkas keterangan yang diperlukan dapat Bapak/Ibu pelajari dalam lampiran surat ini.

Ujian akan dilaksanakan pada :

Hari / Tanggal : Kamis, 6 Februari 2025
Waktu : 09.00 – Selesai
Tempat : Ruang Prodi Kampus FKIP UPS Tegal
- Pakaian Penguji Pria : PSH, Bebas Rapi Berdasi
- Pakaian Penguji Wanita : Menyesuaikan
- Pembukaan Wajib Hadir

Demikian atas kesediaan Bapak/Ibu disampaikan terima kasih.

Tembusan :
Dekan sebagai laporan

Tegal, 4 Februari 2025
A.n. Dekan
Wakil Dekan I,

Dr. Hanung Sudibyo, M.Pd.
NIDN. 0609088301