**DAFTAR PUSTAKA**

Sumber Buku

Kustiawan, Andri Arif dan Andy Widhiya Bayu Utomo. 2019. *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan.* Jawa Timur: CV. Ae Media Grafika.

Al-Munajjid, Muhammad Shalih. 2016. *Bahaya Game.* Solo: Aqwam.

Suwardani, Ni Putu. 2020. *Quo Vadis Pendidikan Karakter dalam Merajut Harapan Bangsa yang Bermartabat.* Bali: Unhi Press

Edi, Johan. 2019. *Modul Pendidikan Karakter Bela Negara dalam Pembelajaran.* Palembang: CV. Amanah.

Kaily, Axela. 2019. *Rahasia Membaca Watak Karakter Orang lain*. Yogyakarta: Araska.

Pramono, Adi. 2010. *Membiasakan Perilaku yang Terpuji.* Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

Naim, Akhsan dkk. 2015. *Profil Anak Indonesia 2015.* Jakarta: Kementrian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak (KPP&PA).

Probowati, Yusti dkk. 2011. *Pendidikan Karakter.* Malang: Penerbit Selaras.

Rumini, Sri dan Siti Sundari. 2004. *Perkembangan Anak dan Remaja.* Jakarta: PT Rineka Cipta.

Sarwono, Sarlito Wirawan. 2013. *Psikologi Remaja.* Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Yusuf, Syamsu. 2004. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja.* Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Hastuti, Dwi. 2009. *Pendidikan Kewarganegaraan 2*. Jakarta: CV Seti-Aji

Slamet dkk. 2008. *Pendidikan Kewarganegaraan 3.* Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional

Lubis, Yusnawan dkk. 2015. *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan IX*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud.

Ardini, Pupung Puspa dan Anik Lestariningrum. 2018. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Nganjuk: Adjie Media Nusantara.

Nurkholis. 2016. ”Metodologi Penelitian”.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* Bandung: Alfabeta CV.

Moleong, Lexy J. 2019. *Metodologi Penelitian Kualitatif.*Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Hasan, M Iqbal. 2002. *Pokok-pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya.*Jakarta: Ghalia Indonesia.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* Bandung: Alfabeta CV.

Sumber Skripsi

Khoiriyah, Siti. 2018. ”Dampak Game Online terhadap Perilaku Remaja dalam Pelaksanaan Ibadah Sholat Lima Waktu di Desa Rangai Kecamatan Katibung Kabupaten Lampung Selatan”.

Izza, Faiq Khoridatul. 2019. ”Dampak Game Online terhadap Perilaku Keagamaan Remaja di Desa Modopuro”.

Ulum, Bahrul. 2018. *“Game “Mobile Legends Bang Bang” Di Kalangan Mahasiswa Uin Sunan Ampel Surabaya Dalam Tinjauan “One Dimensional Man” Herbert Marcuse”.*

Winarni, Isti. 2020. “Pengaruh Penggunaan *Game Online Free Fire Terhadap* Perilaku Sosia Siswa Kelas V MI Di Salatiga Tahun Pelajaran 2019/2020”.

Pedoman Observasi

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Indikator | Ide  Observasi | Jawaban | | | |
|  | | | Sangat  Baik  (SB) | Baik (B) | Kurang (K) | Tidak  Baik (TB) |
| 1 | Game online  yang dimainkan | Mengamati game online yang dimainkan oleh anak |  |  |  |  |
| 2 | Jenis game online | Mengamati jenis game yang dimainkan oleh anak |  |  |  |  |
| 3 | Lama bermain game (durasi) | Mengamati waktu anak bermain game online |  |  |  |  |
| 4 | Aktivitas selama bermain game online | Mengamati aktivitas anak saat sedang bermain Game online |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 | Tingkat  Ketertarikan | Mengamati ketertarikan anak dengan game yang dimainkan tersebut |  |  |  |  |
| 6 | Pengeluaran  Uang | Mengamati pengeluaran keuangan anak yang bermain game online |  |  |  |  |
| 7 | Kondisi  Tubuh | Mengamati Kondisi atau kesehatan tubuh pada anak |  |  |  |  |
| 8 | Peran orang tua dalam membentuk karakter anak | Mengamati peran orang tua dalam membentuk karakter Anak |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 9 | Perilaku Anak | Mengamati perilaku anak yang sedang bermain game |  |  |  |  |
| 10 | Sikap Anak | Mengamati sikap anak yang sedang bermain game |  |  |  |  |
| 11 | Cara berbicara Anak | Mengamati cara berbicara anak yang sedang bermain game |  |  |  |  |
| 12 | Hubungan anak dengan anggota keluarga | Mengamati hubungan anak dengan anggota keluarga terdekat |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 13 | Hubungan anak dengan teman sebaya | Mengamati hubungan anak dengan teman- temannya |  |  |  |  |
| 14 | Pendidikan karakter dan Pendidikan nilai | Mengamati peran orang tua dalam membentuk Karakter anak |  |  |  |  |
| 15 | Cara yang  efektif dalam membentuk karakter anak | Mengamati cara orang tua dalam membentuk karakter anak sudah efektif atau belum |  |  |  |  |

Pedoman Wawancara

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Variabel | Indikator | Ide  Wawancara | Jawaban |
| 1. | Game Online | Game online  yang dimainkan | Game online apa yang anda Suka ? |  |
|  |  | Jenis game online | Apa alasan anda menyukai game online tersebut ? |  |
|  |  | Lama bermain game (durasi) | Berapa lama/durasi anda bermain game online tersebut ? |  |
|  |  | Aktivitas selama bermain game online | Selama bermain game, ada kegiatan apa saja yang tidak anda kerjakan agar tetap bisa bermain game tersebut. |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Tingkat  Ketertarikan | Apa alasan anda tertarik dengan game tersebut ? |  |
|  |  | Pengeluaran  Uang | Berapa  banyak uang  yang anda  habiskan  untuk bermain  game |  |
|  |  | Kondisi  Tubuh | Apakah kesehatan mata dantubuh anda  terganggu? |  |
|  |  | Peran orang tua dalam membentuk karakter anak | Berapa lama waktu/durasi  yang ibu/bapak berikan  kepada anak untuk bermain game online ? |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | Karakter Anak | Perilaku Anak | Apa saja  perilaku anak ibu/bapak yang berubah sejak bermain game tersebut ? |  |
|  |  | Sikap Anak | Menurut pendapat ibu/bapak, apakah sikap anak menjadi berubah sejak bermain game? |  |
|  |  | Cara berbicara  Anak | Apakah cara berbicara anak ibu/bapak menjadi berubah sejak bermain Game. |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | Kalaupun ada perubahan cara berbicara, bisa tolong sebutkan? |  |
|  |  | Hubungan anak dengan anggota keluarga | Apakah anak ibu/bapak berhubungan baik dengan anggota keluarga ?  Kalau pun tidak berhubungan baik, bisa tolong sebutkan alasannya ? |  |
|  |  | Hubungan anak dengan teman sebaya | Menurut ibu/bapak apakah hubungan anak dengan teman |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | sebayanya  berjalan dengan baik ?  Kalaupun tidak apaalasannya ? |  |
|  |  | Pendidikan karakter dan  Pendidikan  nilai | Dari perubahan karakter anak tersebut, apa peran ibu/bapak dalam membentuk karakter anak agar menjadi lebih baik ? |  |
|  |  | Cara yang  efektif dalam membentuk karakter anak | Apakah cara ibu/bapak dalam membentuk karakter anak sudah efektif ? |  |

Pedoman Dokumentasi

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Variabel | Ide  Dokumen | Ada | | | Tidak  Ada |
|  | | | Lengkap  (L) | Kurang  Lengkap  (KL) | Tidak  Lengkap  (TL) |  |
| 1. | Game  Online | Foto aktivitas dan wawancara anak yang sedang aktif bermain game online |  |  |  |  |
| 2. | Karakter  Anak | Foto wawancara dengan orang tua yang berperan membentuk karakter anak |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Data jumlah anak |  |  |  |  |

Hasil Observasi

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Indikator | Ide  Observasi | Jawaban | | | |
|  | | | Sangat  Baik  (SB) | Baik (B) | Kurang (K) | Tidak  Baik (TB) |
| 1 | Game online  Yang dimainkan | Mengamati game online yang dimainkan oleh anak |  |  | Z |  |
| 2 | Jenis game online | Mengamati jenis game yang dimainkan oleh anak |  |  |  | Z |
| 3 | Lama bermain game (durasi) | Mengamati waktu anak bermain game online |  |  | Z |  |
| 4 | Aktivitas selama bermain game online | Mengamati aktivitas anak saat sedang bermain game online |  |  | Z |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 | Tingkat  Ketertarikan | Mengamati ketertarikan anak dengan game yang dimainkan tersebut |  | *Z* |  |  |
| 6 | Pengeluaran  Uang | Mengamati pengeluaran keuangan anak yang bermain game online |  |  |  | *Z* |
| 7 | Kondisi  Tubuh | Mengamati Kondisi atau kesehatan tubuh pada anak |  |  |  | *Z* |
| 8 | Peran orang tua dalam membentuk karakter anak | Mengamati peran orang tua dalam membentuk karakter anaj |  | *Z* |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 9 | Perilaku Anak | Mengamati perilaku anak yang sedang bermain game |  |  | *Z* |  |
| 10 | Sikap Anak | Mengamati sikap anak yang sedang bermain game |  |  | *Z* |  |
| 11 | Cara berbicara Anak | Mengamati cara berbicara anak yang sedang bermain game |  |  |  | *Z* |
| 12 | Hubungan anak dengan anggota keluarga | Mengamati hubungan anak dengan anggota keluarga terdekat |  |  |  | Z |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 13 | Hubungan anak dengan teman sebaya | Mengamati hubungan anak dengan teman- temannya |  |  | Z |  |
| 14 | Pendidikan karakter dan Pendidikan nilai | Mengamati peran orang tua dalam membentuk Karakter anak |  |  | Z |  |
| 15 | Cara yang  efektif dalam membentuk karakter anak | Mengamati cara orang tua dalam membentuk karakter anak sudah efektif atau belum |  |  | Z |  |

DOKOMENTASI







